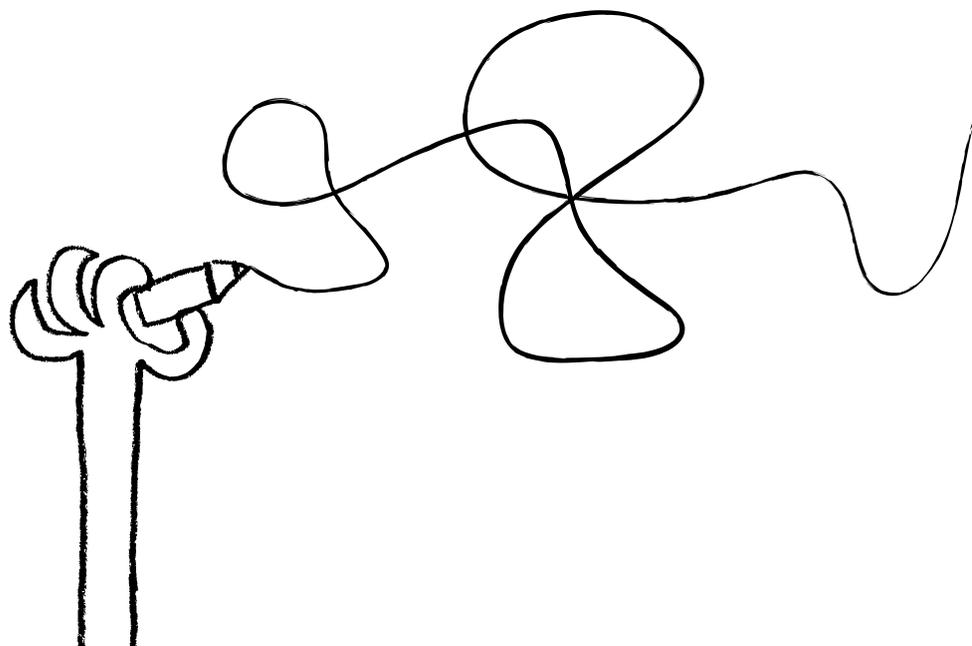


**EL LIBRO  
OCIOSO  
de**

**31  
MINUTOS**



*El libro ocioso de 31 minutos*

© Andrés Sanhueza 2014

© De las imágenes y contenidos de 31 minutos: Aplaplac

© De esta edición: Editorial Hueders Limitada

Primera edición: agosto de 2014

Primera reimpresión: enero de 2019

ISBN: 978-956-8935-34-4

**Textos y actividades:** Daniel Castro, Rafael López, Andrés Sanhueza

**Diseño y dibujos:** Andrés Sanhueza

**Diseño de infografías de las instrucciones para armar:** Max Lapotit

**Instrucciones origami:** Patricio Kunz

**Agradecimientos:** Nicolás Sanhueza, Francisco Sanhueza,  
Álvaro Díaz y Pedro Peirano por sus opiniones y aportes.

**Completado por:** \_\_\_\_\_

Todos los derechos reservados. La reproducción total o parcial de esta obra queda rigurosamente prohibida sin la autorización escrita de los editores.

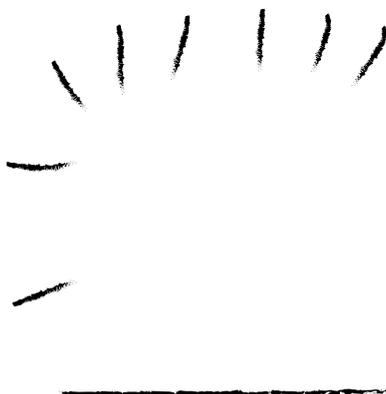
**HUEDERS** 

*hueders.cl* | *contacto@hueders.cl*

SANTIAGO DE CHILE



*aplaplac.cl* | *31minutos.cl*



*(tu logotipo y tu sitio web)*

# EJEJEJEDITORIAL DEL TÍO HORACIO

¡Ejejeje!, soy Horacio Sanhueza, el Tío Horacio, estrella de la televisión, y vengo a ofrecerles mi nuevo producto, quiero decir libro: ¡*El libro de las actividades a medio terminar del Tío Horacio!* (aunque en su portada dice "*El libro ocioso de 31 minutos*", pero olvídense de eso) Un magnífico ejemplar que ha copado las bodegas de la casa de mi hermana por más años de los aconsejables y que hoy sale a la luz antes de que los ratones hagan lo suyo.



El libro cuenta con las maravillosas apariciones de los personajes de *El show del Tío Horacio* en distintos y multifacéticos pasatiempos que no me he dado el tiempo de revisar porque son muchos y algunos muy complejos. También debería traer los magicupones de semi-descuento del Tío Horacio para todo tipo de artículos de soldadura al arco, seis pases para entrar a la boletería de *Parque*

*Horacio* (hoy cerrado por el estúpido Departamento de sanidad), un espectacular menú con todos los combos de *mugrets* de pollo de mi cadena de comida a la rápida *Horacio Inn*, un adaptador para videocassettera, tres rodamientos usados y tu carnet con cuotas impagas del *Club del Tío Horacio*. Por último, una lámina no-clave del futuro álbum de *El show del Tío Horacio*, hoy a punto de irse a la imprenta. Si alguna o todas estas cosas no vienen en tu libro ¡NO IMPORTA! Cómpralo igual y vuélvete oratemente loco, como el niño que está en la foto.

Saludos Horacios del Tío Horacio



(Dibuja a un niño volviéndose loco con el libro de las actividades a medio terminar del Tío Horacio)

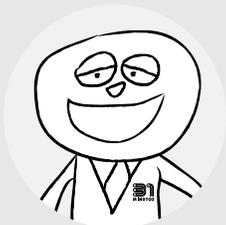
¡Ejejejeje!

¡Juanín!

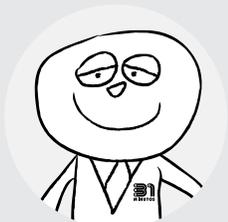
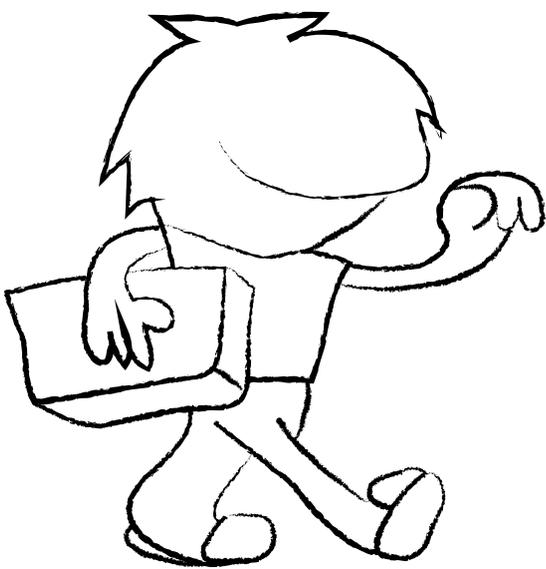
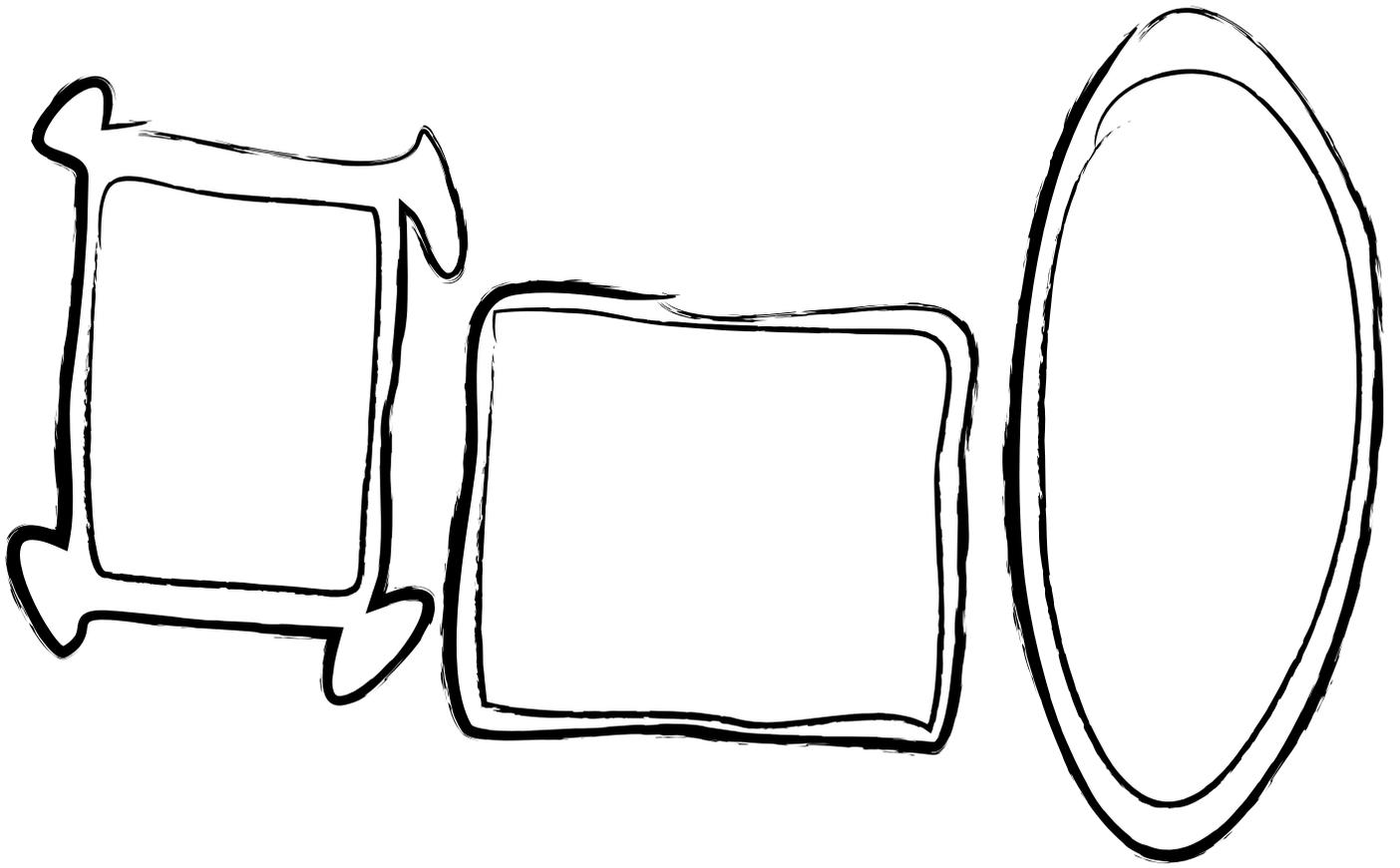
¡Acá te mando mi nuevo libro de actividades con todos los materiales para hacerlo! Aunque el libro es mío, me gusta leerlo ya resuelto, por lo que te pido que lo completes para mañana. No, mejor que sea para esta noche.

*Atentamente,*

*—Tulio Triviño, tu jefe*

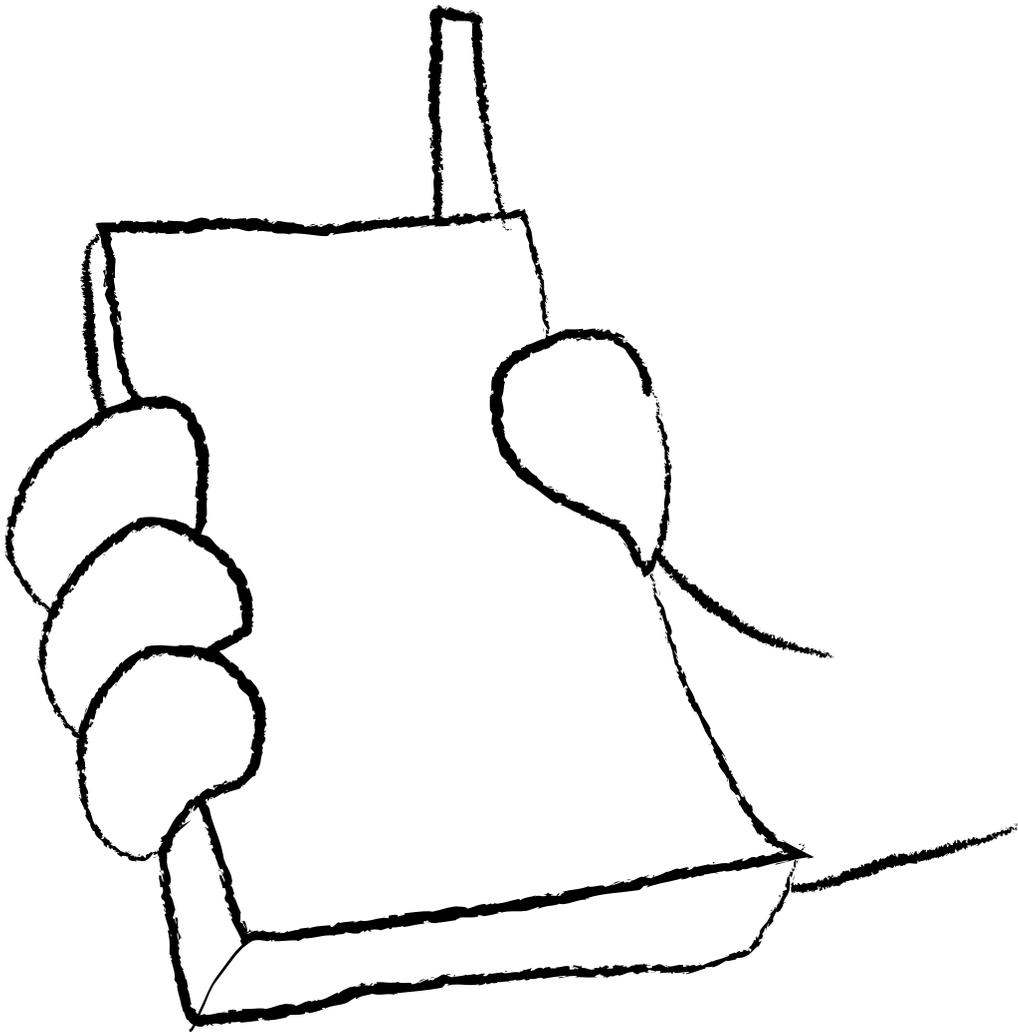
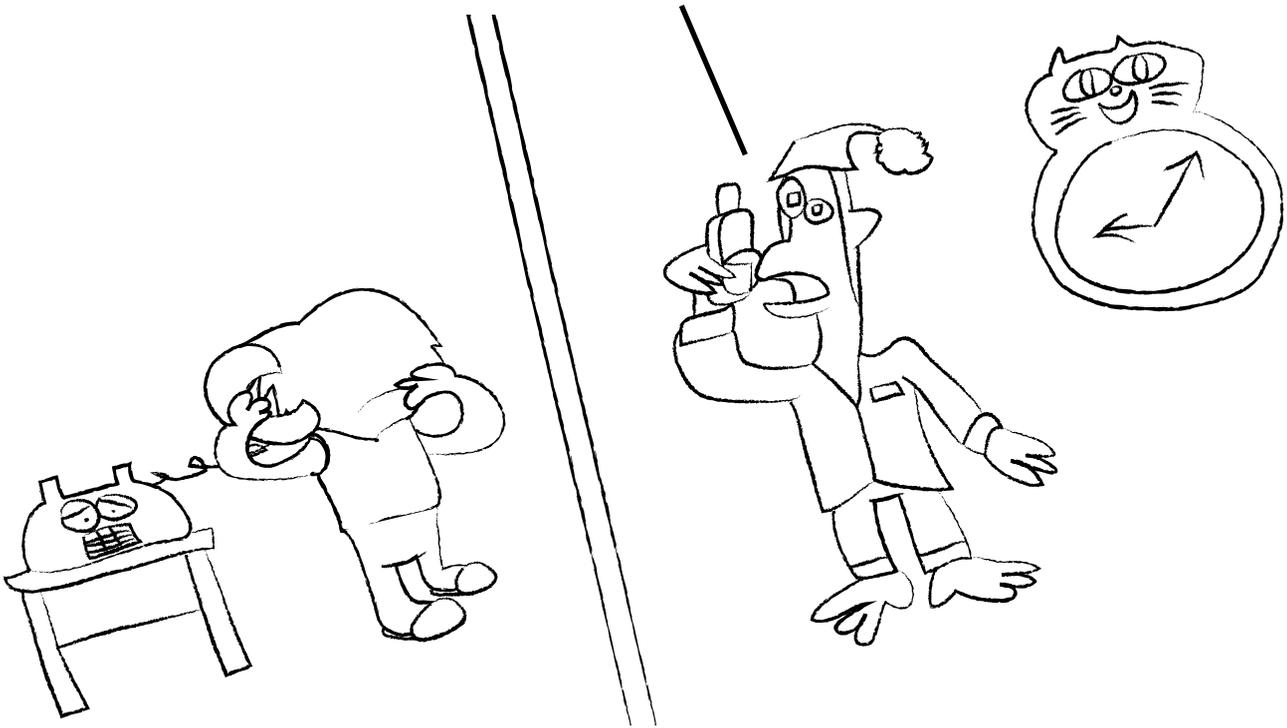


**Hola, soy el reportero Bongo Stingo y ha llegado mi momento de fama. Me encargo de darte ideas para ayudar a Juanín.**

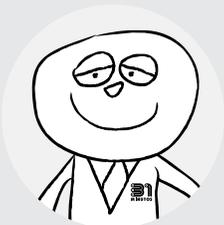


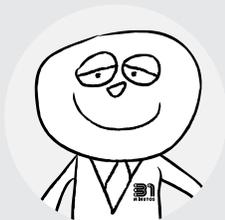
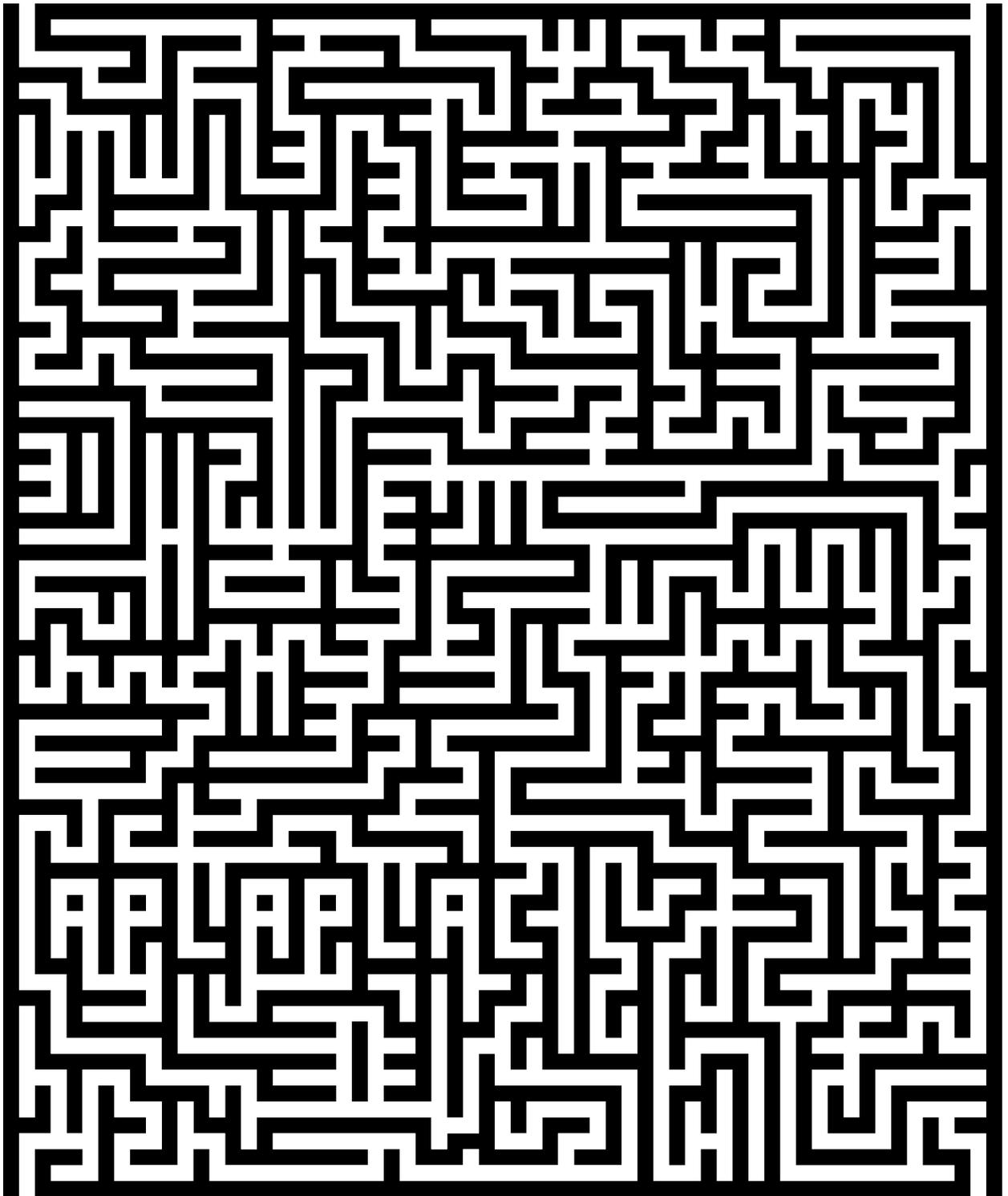
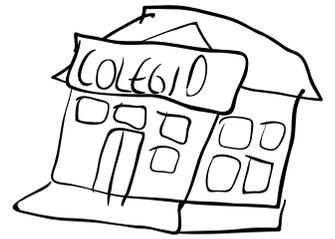
**Completa los cuadros de las paredes antes que Juanín conteste el teléfono.**

¡Juanín! ¡Necesito que vengas a mi mansión urgentemente!



**Dibuja el teléfono celular súper computarizado de Tulio.**



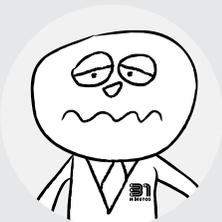


**Acompaña a Juanín por el laberinto para que pueda llegar a la casa de Tulio.**

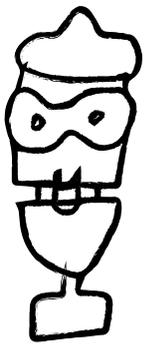


**Juanín está a punto de llegar a la lujosa mansión de Tulio cuando comienza una tormenta. Dibuja la mansión y el resto de la lluvia que cae.**

¡Juanín! ¡Necesito que me ayudes a probarme ropa y a prepararme para la premiación en la que me entregarán el premio al mejor ganador de premios!



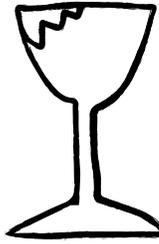
**Tulio está desesperado. Llena la página con signos de exclamación y dibuja flores en la toalla de Tulio.**



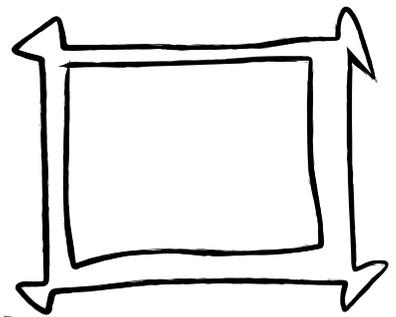
PREMIO "POLICARPO  
TOP TOP TOP AWARD"  
"MEJOR CANCIÓN DE  
MI JEFE"



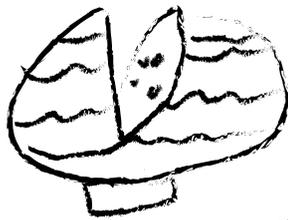
PREMIO SR. AMABLE A  
LA AMABILIDAD  
AMABILIDOSA  
(PRESTADO)



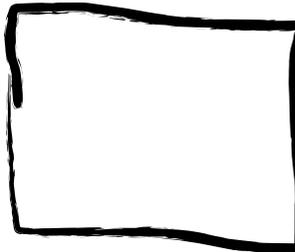
PREMIO "LA  
COPA ROTA"  
POR  
\_\_\_\_\_



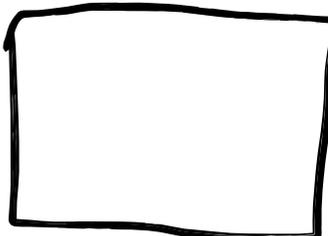
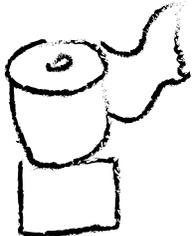
DIPLOMA "MEJOR  
PEOR COMPAÑERO"  
LICEO MAXIMILIANO  
TUFILLO



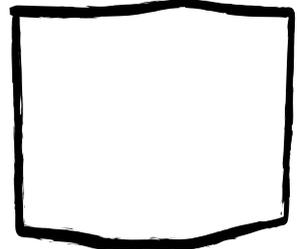
MEDALLA "MEJOR  
DESANUDADOR"  
PATRULLA APUMANQUE



PREMIO "MEJOR  
CONDUCTOR DE  
NOTICIAS  
INTERPLANETARIO"  
CÍRCULO DE  
PARIENTES  
EXTRATERRESTRES

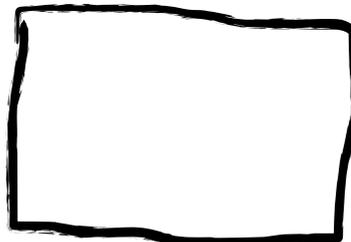


"DOBLE DISCO DE  
PLASTIGOMA"  
POR DISCO "LOS  
RATONCITOS"  
APLAPLAC RECORDS



PREMIO "LA GARRAFA  
DE PLATA"  
RIFA DE LOS BOMBEROS

LLAVES DE  
TITIRILQUÉN

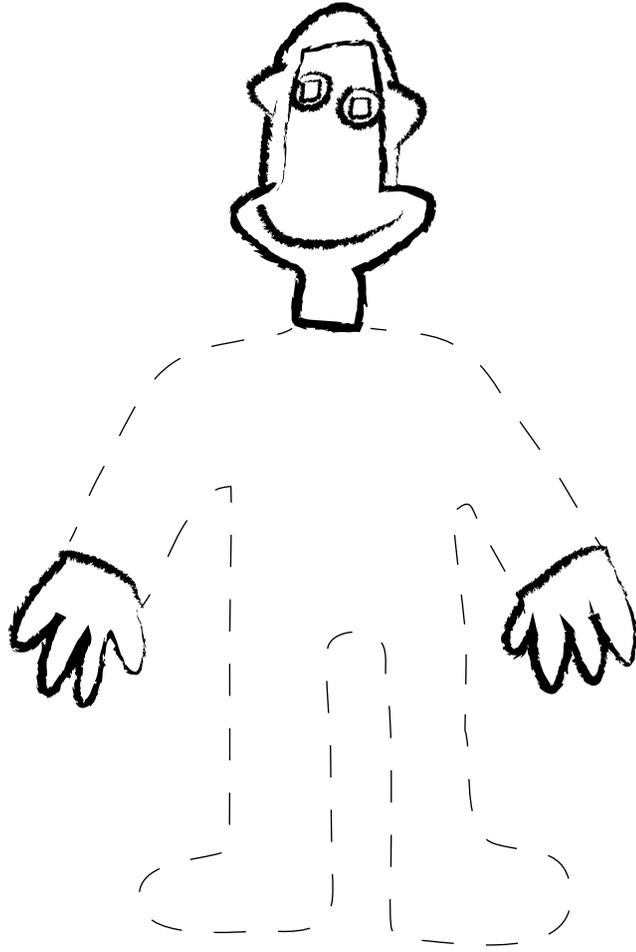


PREMIO "GENERAL LATON  
DE MIMBRE" A LA  
OBJETIVIDAD  
PERIODÍSTICA.  
EMBAJADA DE SALSACIA.

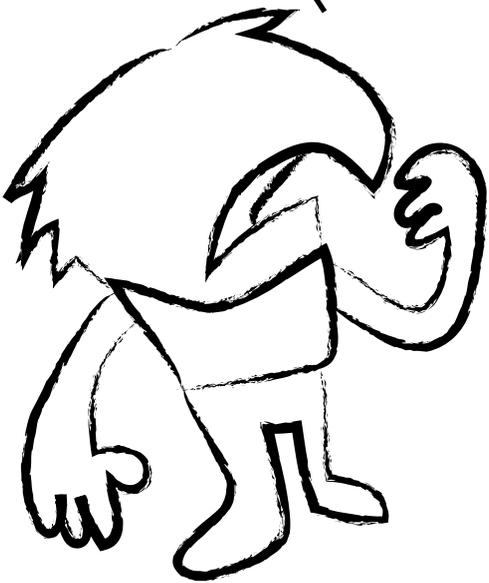
¿Qué otros premios ganó Tulio? Completa tu mismo la pomposa colección.



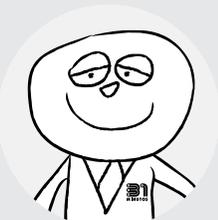
¿Cómo me veo?



Ehh...

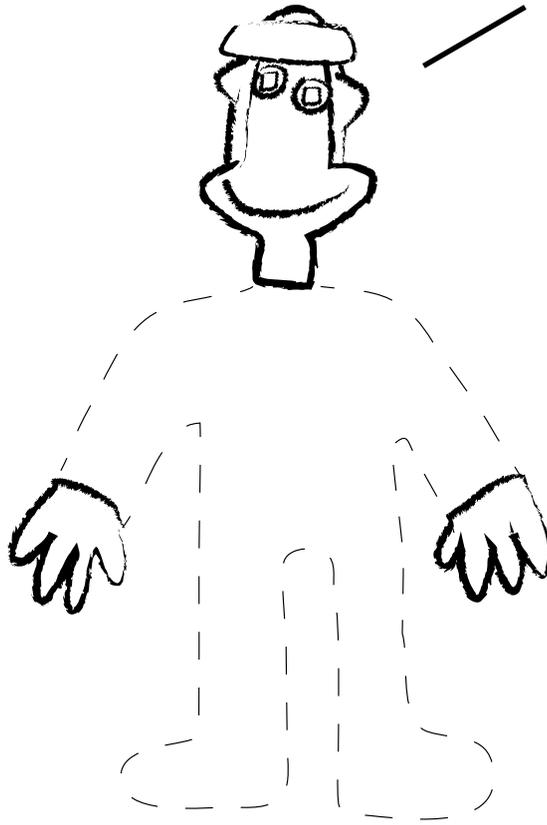


¡Horrible!

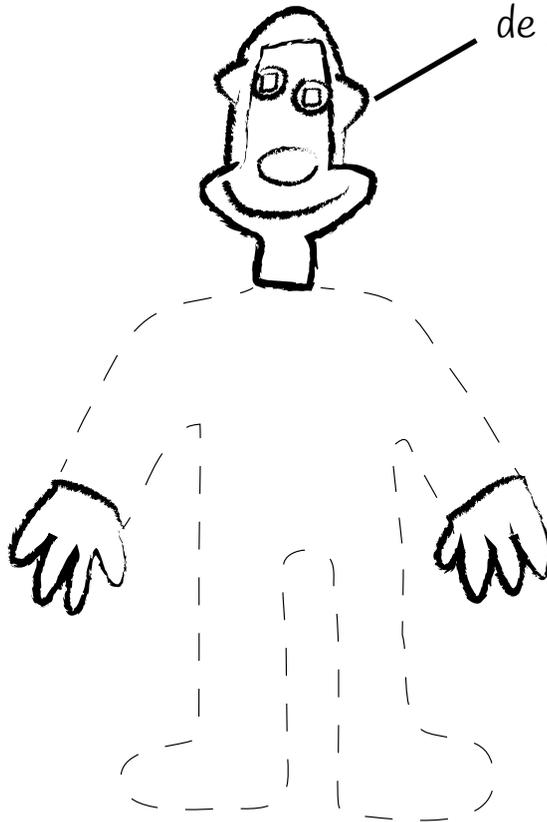


**Ayuda a Juanín y al asesor de imagen Cosimo Gianni a escoger cual es la mejor tenida para la premiación de Tulio, dibujando su ropa formal.**

¿Y si me visto con ropa deportiva?



¿Y si me visto con ropa de payaso?

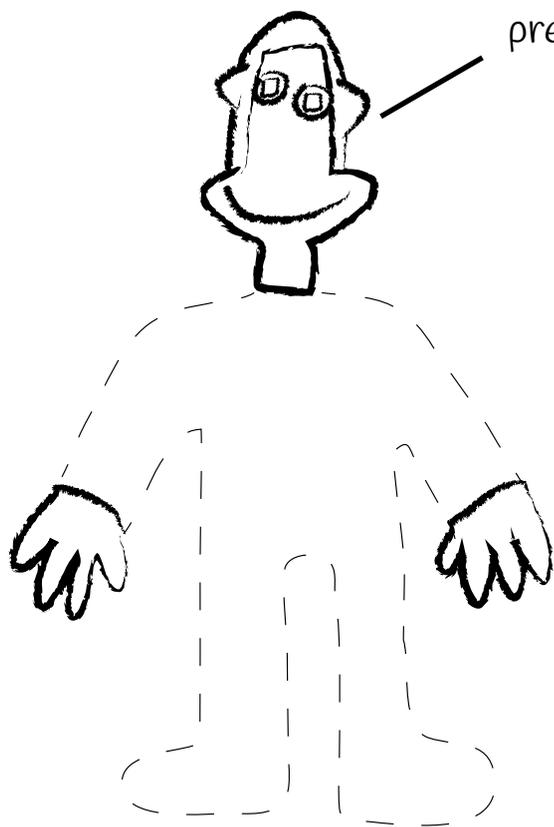


**Échale una ayuda a Tulio y dibújale ropa para que no se muera de frío (y de vergüenza).**

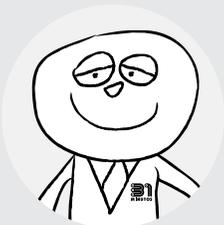
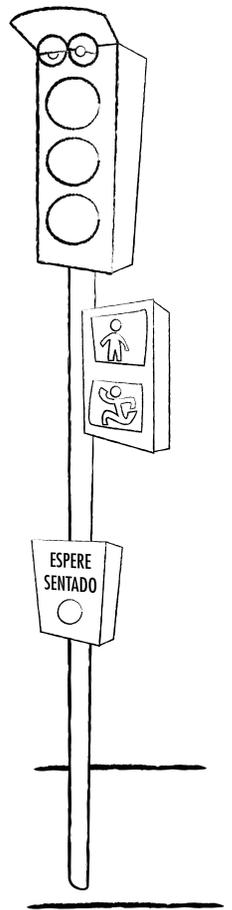
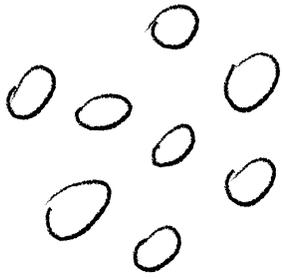




¿Y si me visto con ropa  
de sumo pontífice?



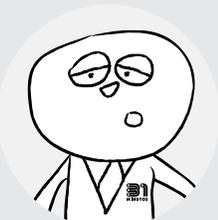
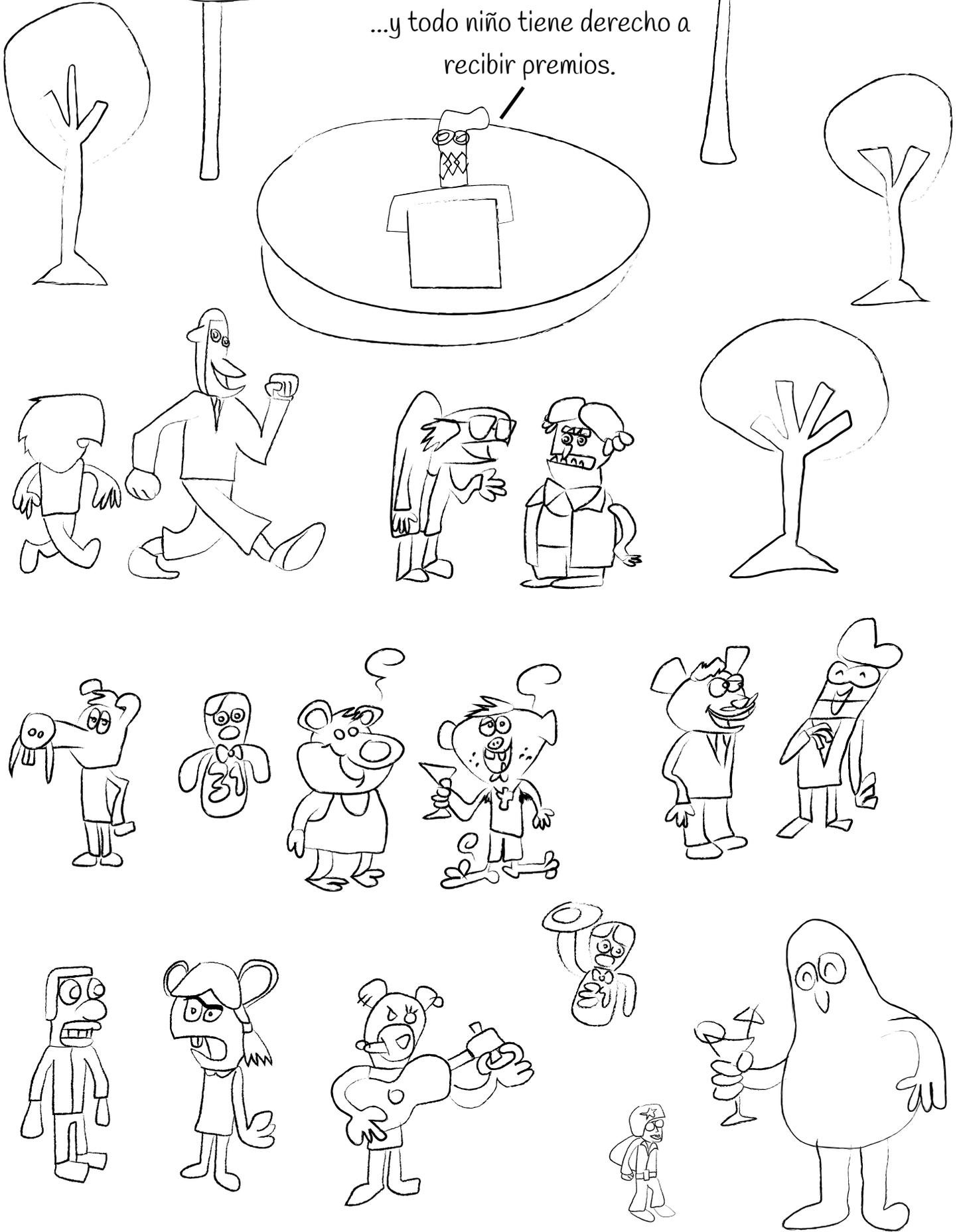
¿Y si me visto con tu ropa  
preferida?



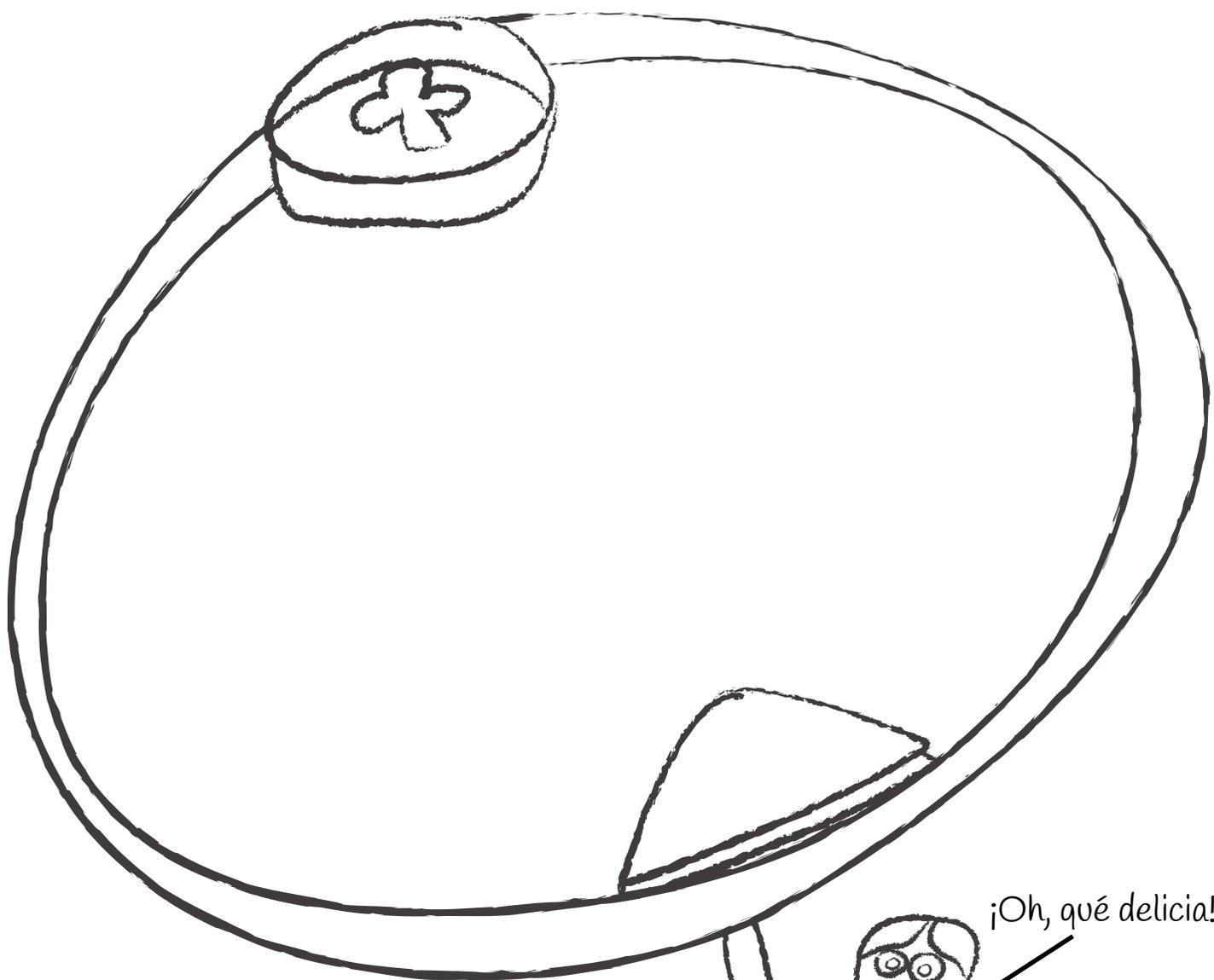
**Tulio y Juanín van a la premiación. Dibuja la nieve que cae y un auto, para que no tengan que flotar.**

# GRAN PREMIACIÓN GRAN

...y todo niño tiene derecho a recibir premios.



**Tulio y Juanín llegan a la premiación, pero se dieron cuenta que todos los asistentes olvidaron sus sombreros... ¿podrías dibujárselos?**



¡Oh, qué delicia!



¡Mozo! ¿No tendrá ramitas saladas, frutas exóticas o sushi de caballito de mar?

**Lo que más le gusta a Tulio de las premiaciones es que puede comer gratis. Dibuja en la bandeja del tramoya lo que te gusta comer a ti.**

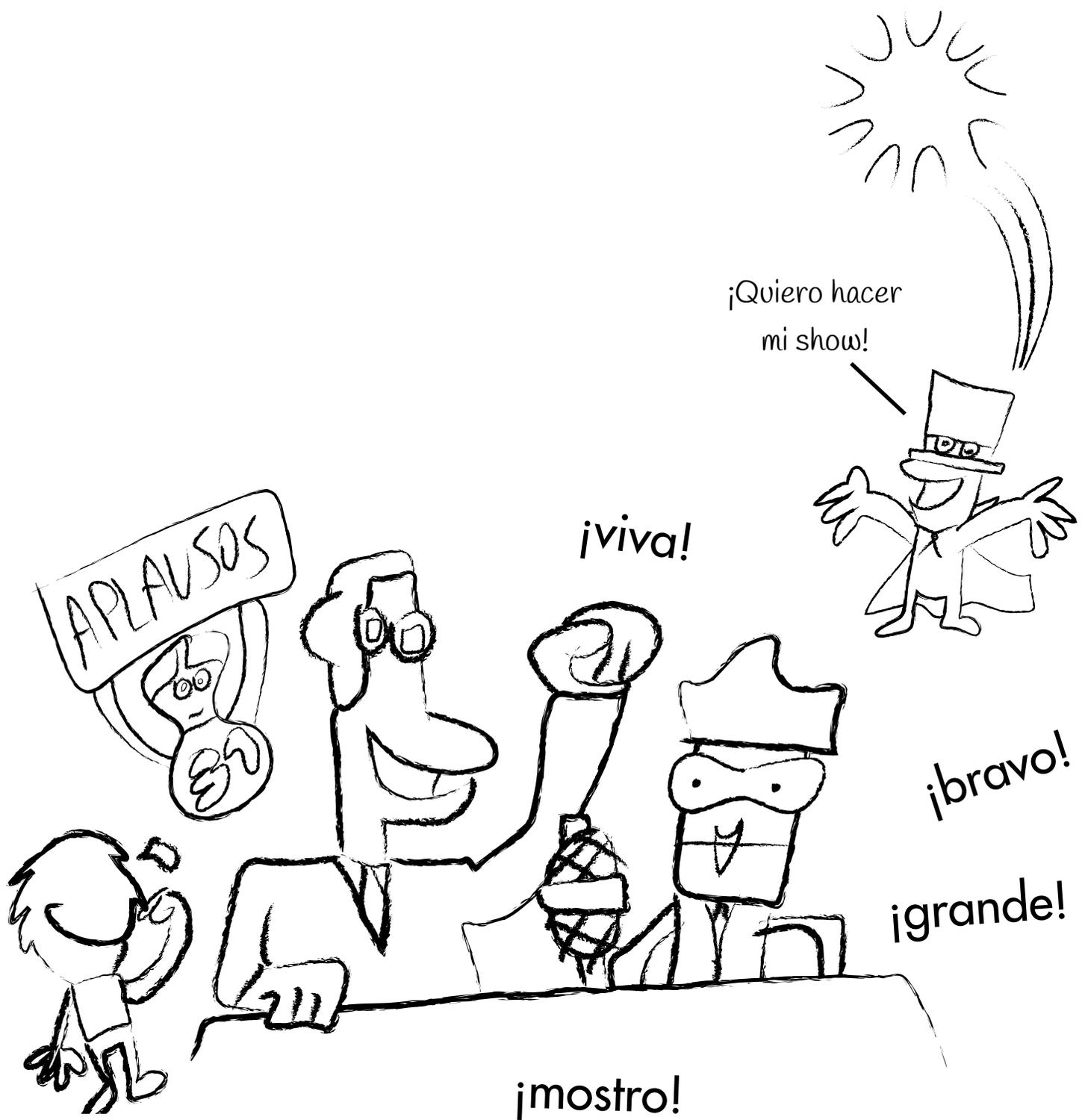




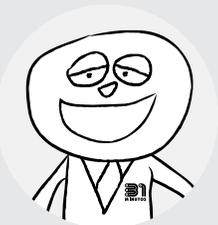
Queridos y queridas \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_. No me sentía tan  
feliz desde la última vez que fui a  
\_\_\_\_\_. Para los que no  
lo sepan, lo que más me gusta es  
\_\_\_\_\_, y cuando  
veo sus \_\_\_\_\_, me dan  
ganas de \_\_\_\_\_. Gracias  
por su \_\_\_\_\_ y ¡¡viva  
\_\_\_\_\_!!!



**Tulio le pide a Juanín que le ayude con su discurso, ipero Juanín está sobrepasado! Ayúdalo tú a completar las palabras que faltan.**



**El mundo felicita a Tulio por su premio recibido. Para celebrar, el maguito Dante Torobolino decide hacer un show. Dibuja una gran explosión.**



¡No lo veía hace  
mucho tiempo, Sr.  
Invisible Mudo!



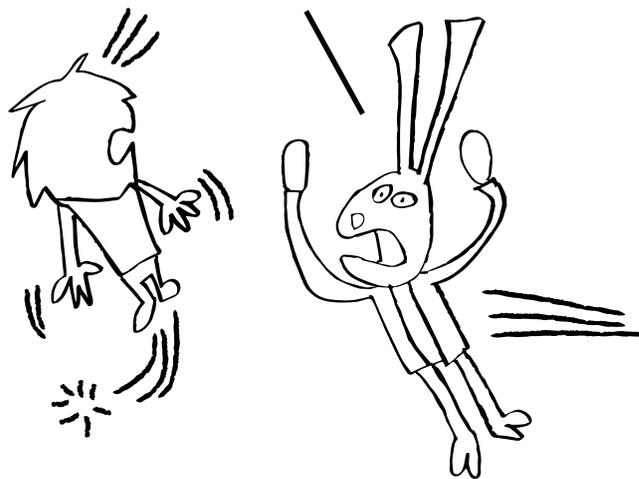
**El Sr. Invisible Mudo va personalmente donde Tulio para felicitarlo. ¿Cómo crees que luce? ¡Dibújalo!**



¡Adios Juanín! ¡Ojalá que termines pronto mi libro!

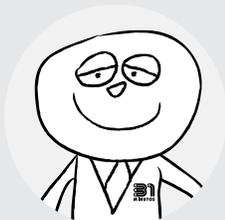
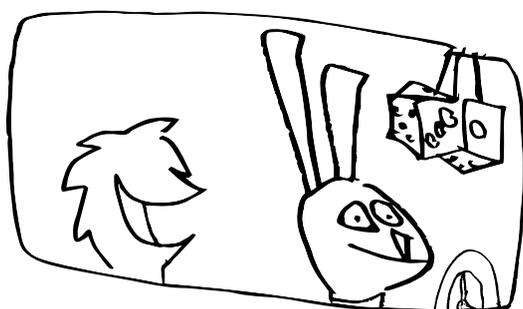


¡Juanín! ¡Olvida todas tus responsabilidades y ayúdame! ¡Tengo una misión secreta muy, pero muy urgente!

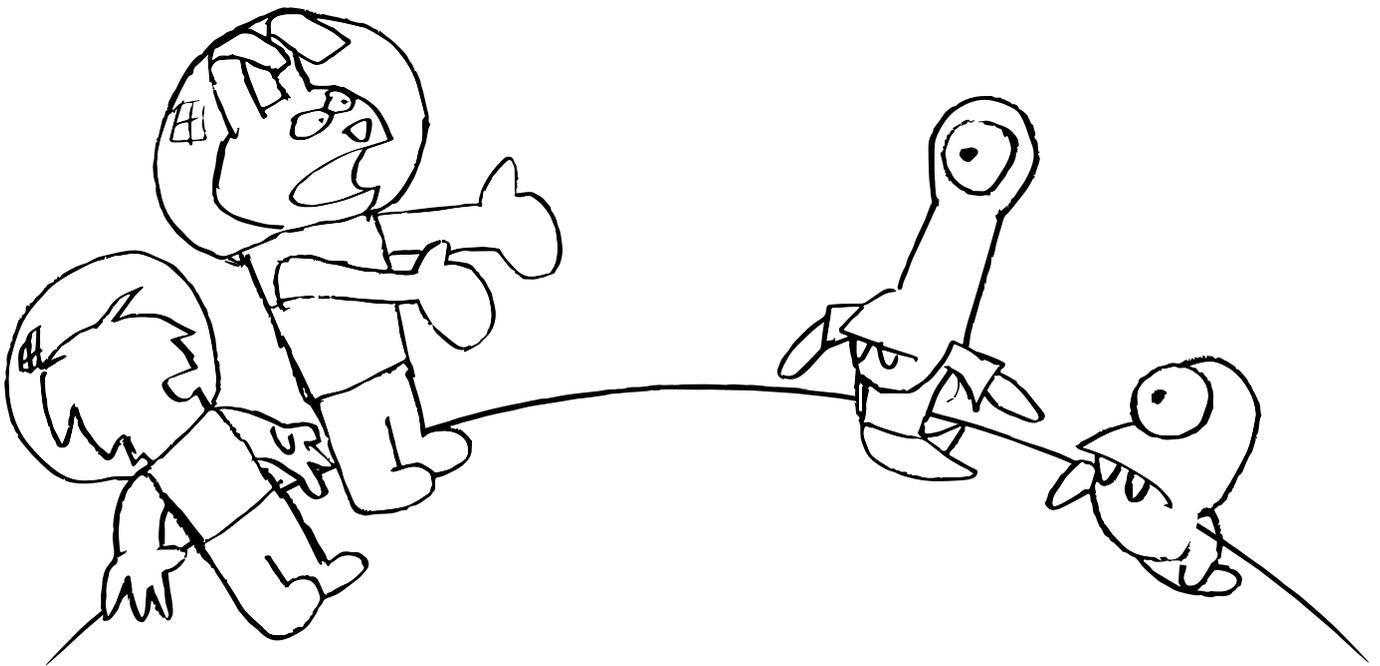


¡Oh, Juan Carlos, no sabía que tenías una nave espacial!

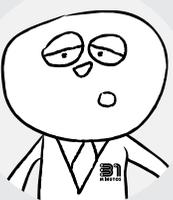
Hay muchas cosas que no sabes de mí, Juanín.



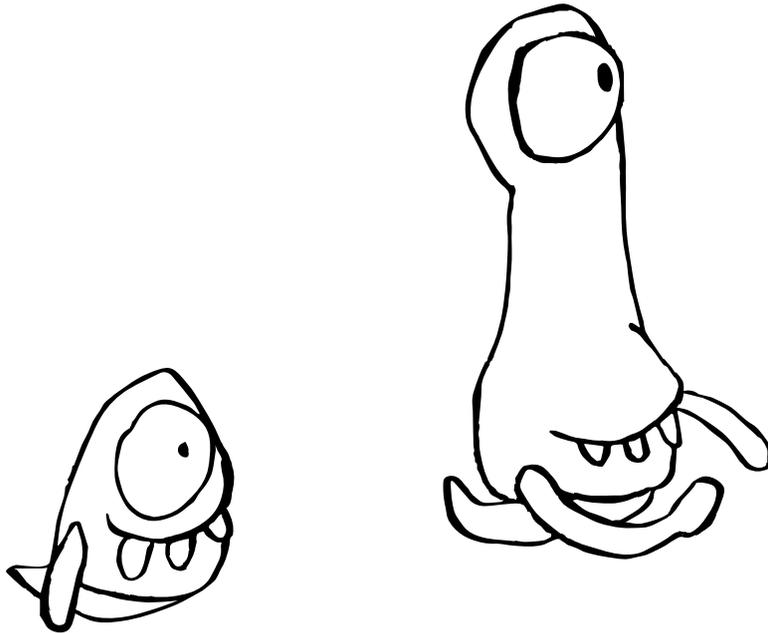
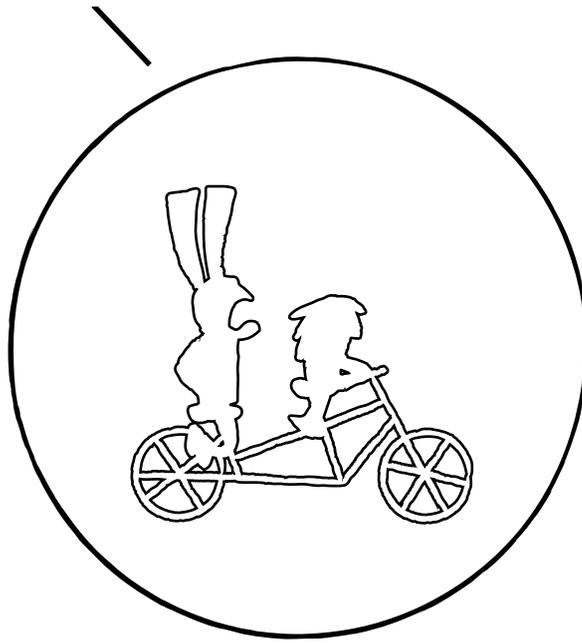
**Dibuja la nave espacial en la que viajan Juan Carlos Bodoque y Juanín.**



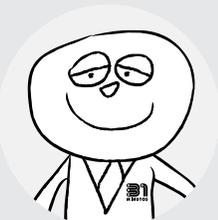
**¡Oh Dios, son los silurios! ¿Qué les dirá Bodoque?  
¿Qué regalo les ofrecerá?**



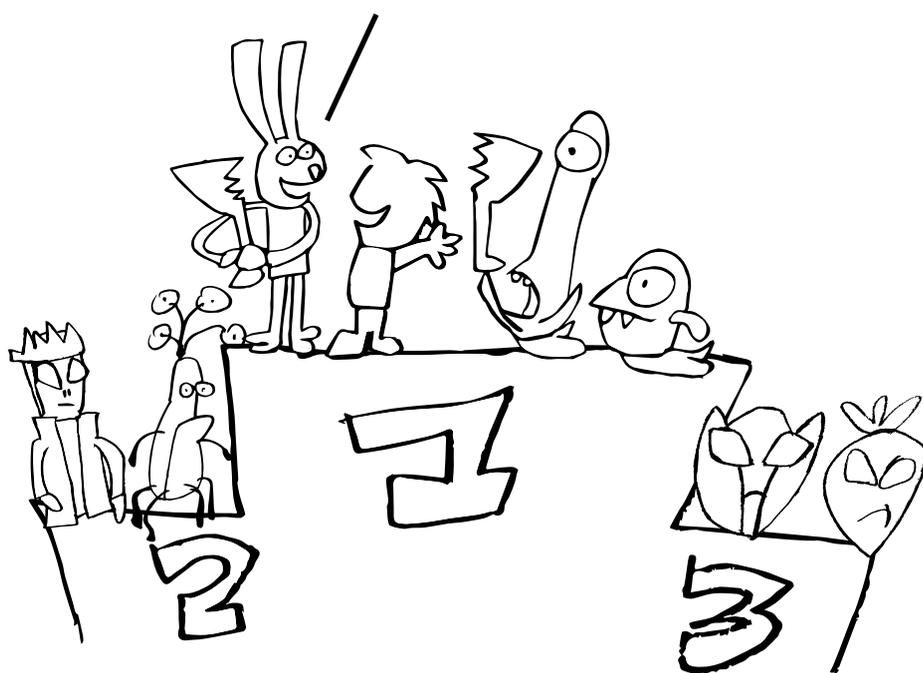
Tenemos que ganar esta competencia de ciclismo espacial o voy a perder mis orejas. ¡Pedalea con todas tus fuerzas, Juanín!



**Dibuja la súper bicicleta espacial de los silurios.**



¡Vaya, jamás pensé que podía ser un empate! ¡Celebremos, Juanín!

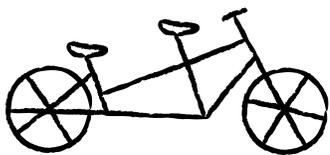


**Llena la página dibujando a todos los extraterrestres que se te ocurran.**

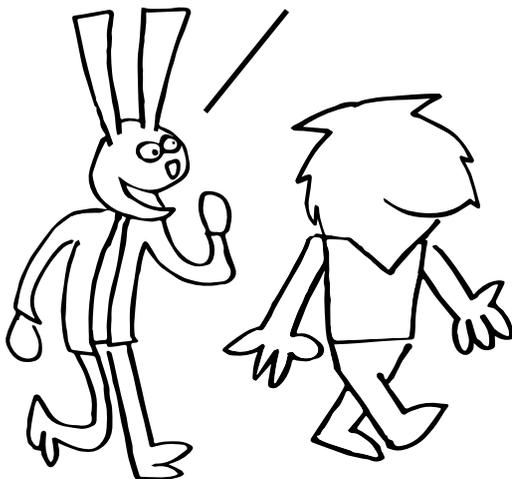


Planeta  
Tierra

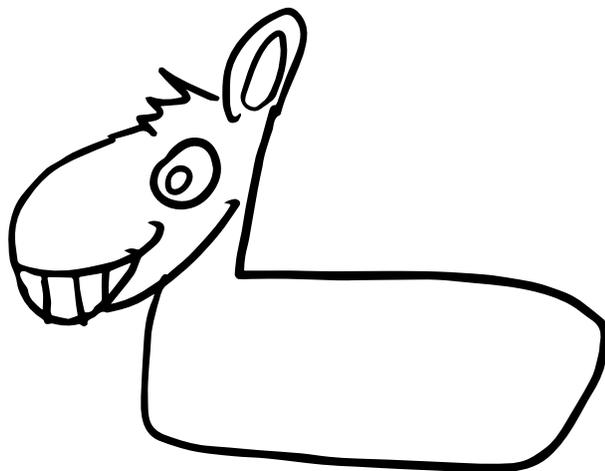
**E**  
Estacionamiento  
bicicletas  
espaciales



¡Nada mejor que una carrera en el  
hipódromo después de un viaje espacial!



¡Acá está Tormenta China,  
mi caballo favorito en  
las carreras!

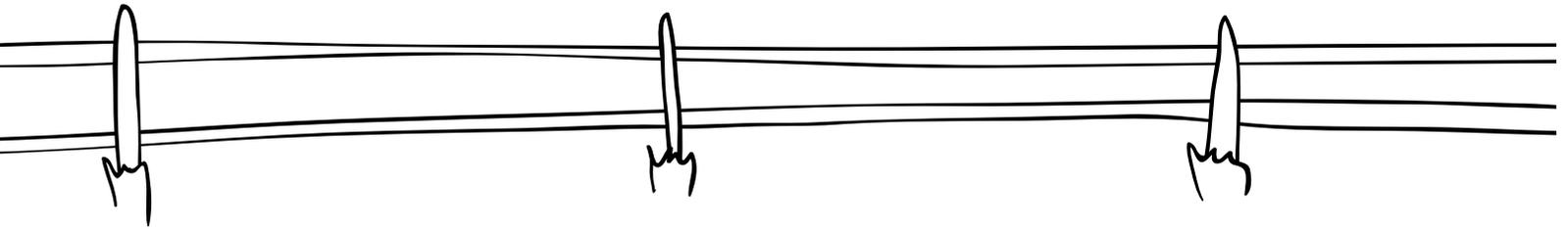


**Completa a Tormenta China para que parezca caballo  
de carrera. Dibuja también una lluvia de meteoritos.**

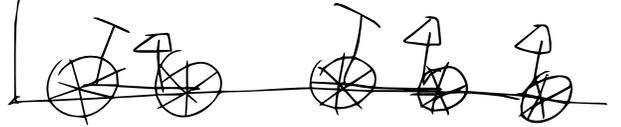


**Llena el hipódromo con pasto y caballos haciendo sus actividades.**

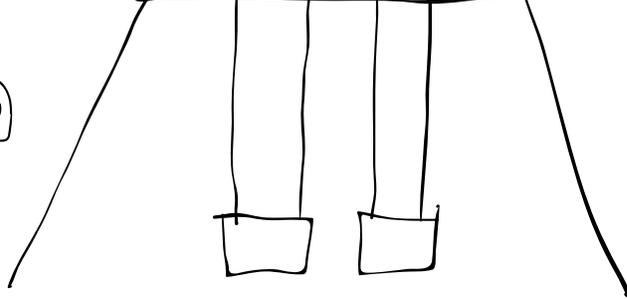




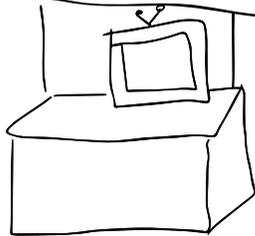
ESTACIONAMIENTO  
PARA BICICLETAS  
DE CABALLOS



COLUMPIOS DE CABALLOS



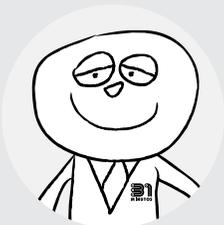
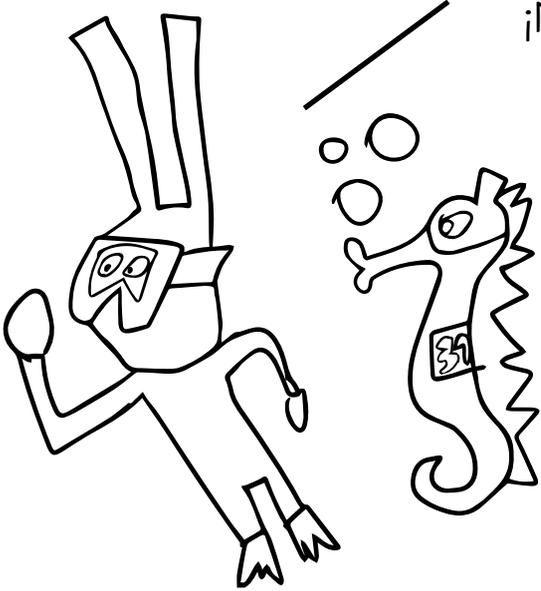
BOLETERÍA DE  
CARRERAS DE  
CABALLOS PARA  
CABALLOS





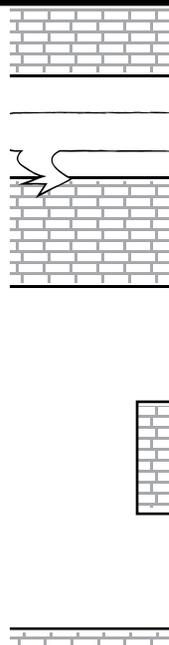
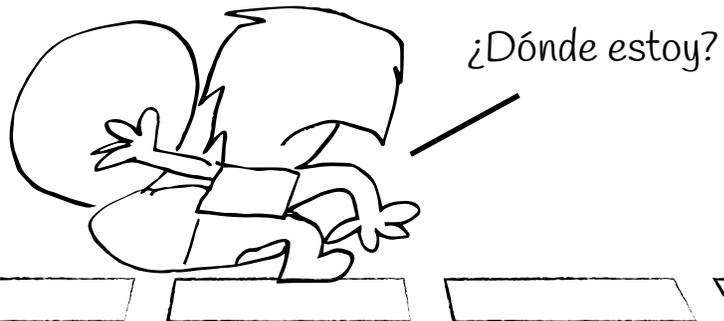
¡Nada mejor que ver una carrera de caballitos de mar  
después de una carrera en el hipódromo!

¡Nos vemos Juanín!

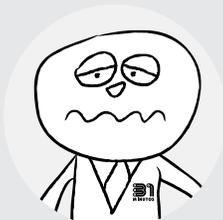


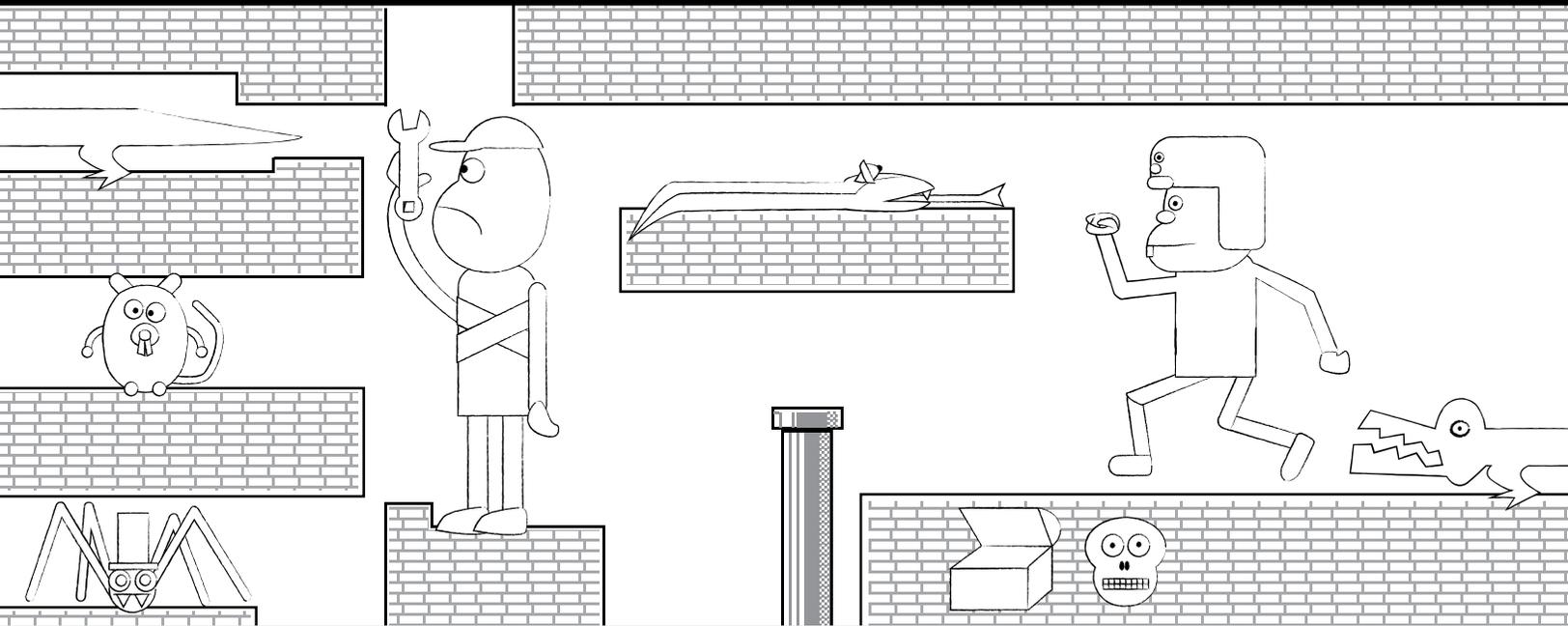
**Completa el fondo marino con algas, lobos, locos, salmones, truchas, erizos, estrellas de mar, caballos de mar, elefantes de mar, potos de mar, jirafas de mar, camellos de mar, osos hormigueros de mar y otras cosas que viven ahí.**

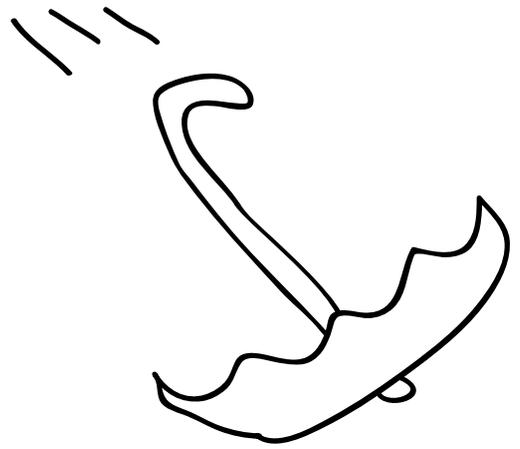




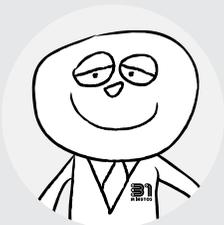
**Juanín sale a la superficie y se ve perdido en Titirilquén. Completa el alcantarillado de esta página y la superficie de la página siguiente.**





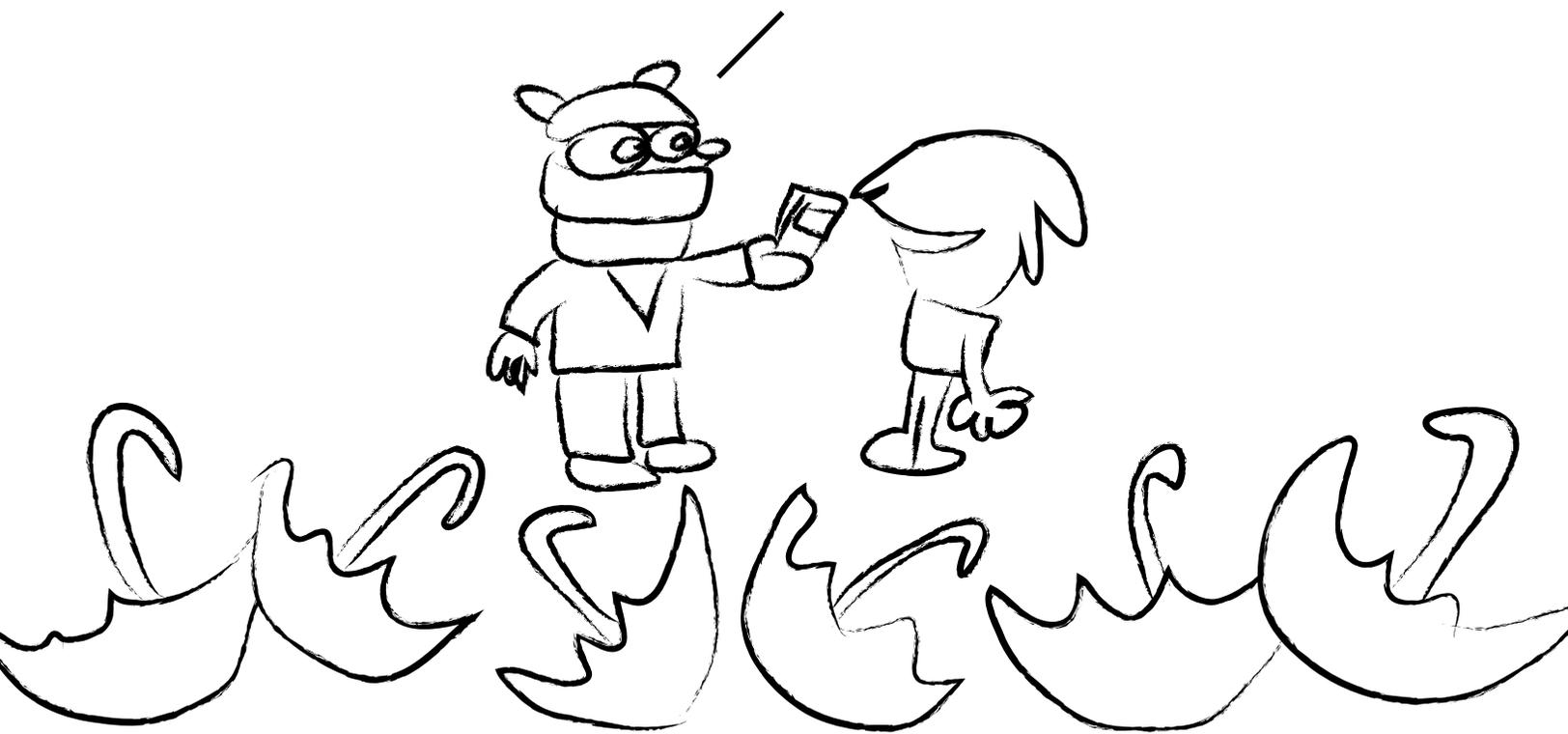


¡Qué sorpresa! ¡Mi gran amigo y compatriota Joaquín Joaco Harley! ¡Estáis perdido? ¡Yo sé como podéis llegar a tu casa!

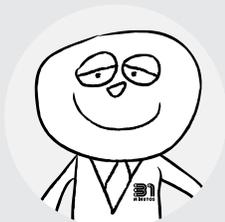


**Jackson Aceituno sabe cómo ayudar a Juanín. Dibuja la lluvia de paraguas.**

¡Pues ocupa mi moderno GPS para ubicarte!



**Dibuja un gran arcoiris.**

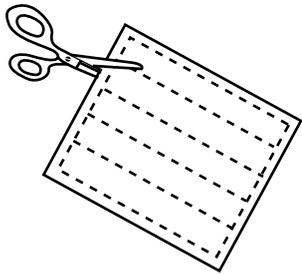


# CONSTRUYE TU PROPIO GPS

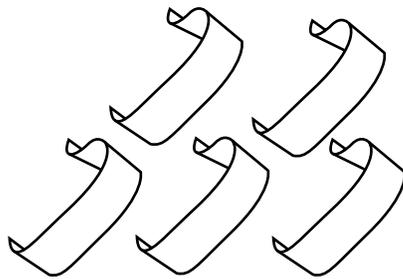
## Materiales:

1. Tiras largas de papel (usar las de la página siguiente)
2. Envase Tetra Pak de 200ml (mide 12cm \* 4,7cm \* 3,7 aprox.) vacío y seco.
3. Tijeras
4. Cinta adhesiva
5. Un chinche.
6. 2 lápices que no ocupes
7. Papel adicional

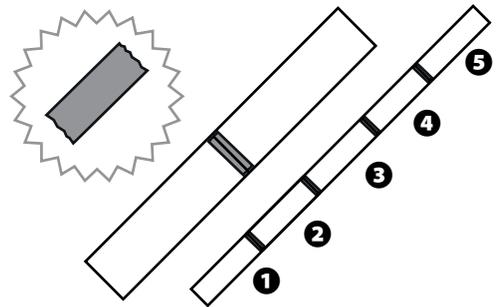
**1.** Recorta los 5 rectángulos con dibujos que se encuentran en la página siguiente.



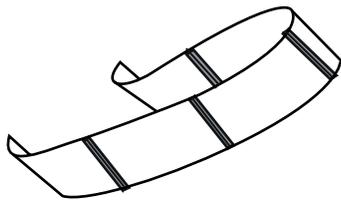
**2.** Conseguirás 5 tiras de papel.



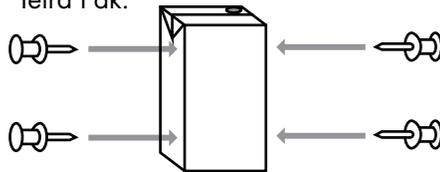
**3.** Junta las 5 tiras de papel en el orden indicado en el reverso con cinta adhesiva, rodeando ambos lados.



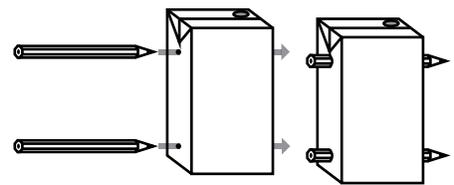
**4.** Obtendrás una tira de papel muy, pero muy larga.



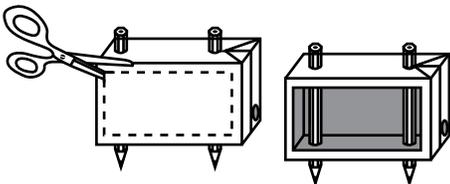
**5.** Con un chinche, haz un par de hoyos a cada lado angosto del envase Tetra Pak.



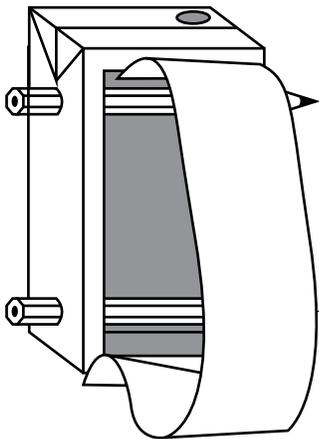
**6.** Por esos hoyos, entierra un par de lápices a través del envase.



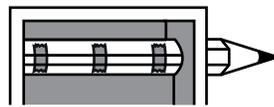
**7.** Recorta una pequeña ventana a un lado ancho del envase, del ancho de la tira de papel y a la altura de los lápices.



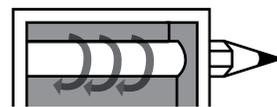
**8.** Con cuidado, poner la tira de papel entre la ventana y el lápiz de arriba.



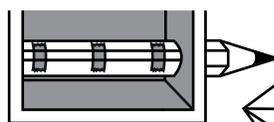
**9.** Pega un lado de la tira de papel al lápiz de arriba con cinta.



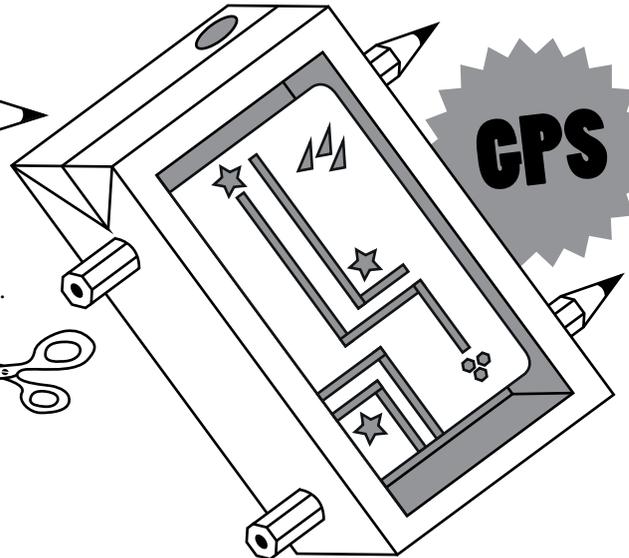
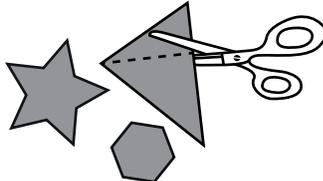
**10.** Enrolla el lápiz hasta que el otro extremo del papel quede justo donde está el otro lápiz.



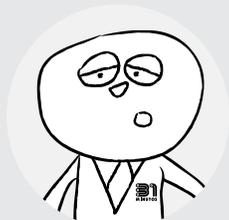
**11.** Pega el otro extremo de papel al lápiz de abajo.



**12.** Pega papeles para decorar el GPS.



**Esta actividad es compleja. Pídele a un adulto responsable que te ayude.**





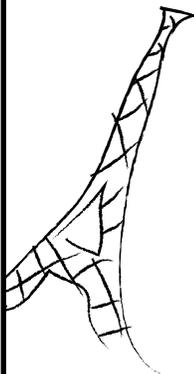
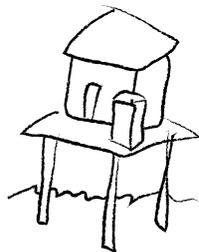
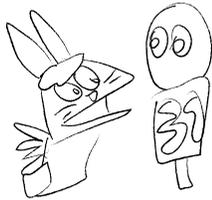
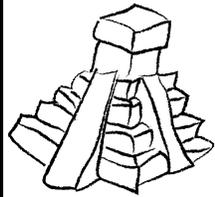
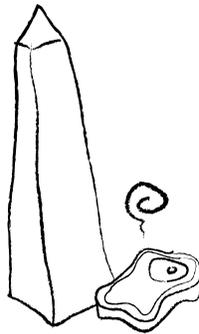
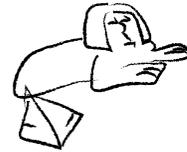
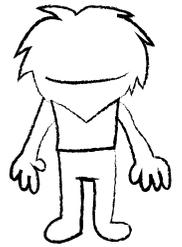
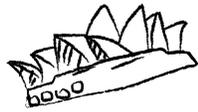
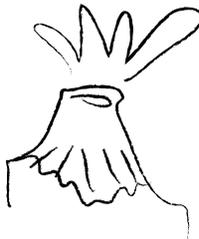
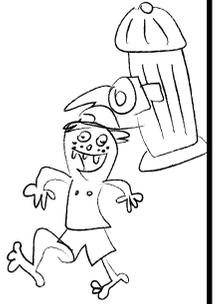
1

2

3

4

5



PEGAR CON PARTE DE ABAJO DE 2    PEGAR CON PARTE DE ABAJO DE 3    PEGAR CON PARTE DE ABAJO DE 4    PEGAR CON PARTE DE ABAJO DE 5

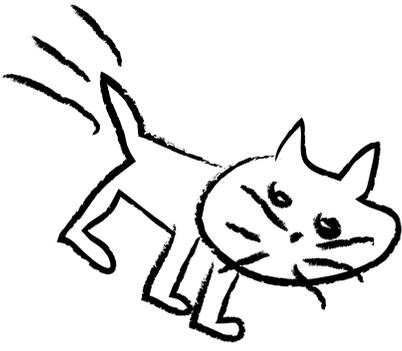
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>

PEGAR CON PARTE DE ARRIBA DE 1    PEGAR CON PARTE DE ARRIBA DE 2    PEGAR CON PARTE DE ARRIBA DE 3    PEGAR CON PARTE DE ARRIBA DE 4



**Encuentra las 10 latas de Salsacia y Conservia que hay en el peligroso camino hacia la casa de Juanín.**

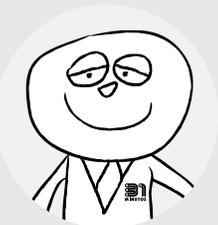




Hola, Juanín. ¡Quería pedirte que cuides a mis  
perros mientras me voy a hacer un reportaje!



**Dibuja la lluvia de gatos.**



Chimichurri

Pegamento

Carená

Manteca

Pochoclo

Chacalito

Laska

Chumbeque

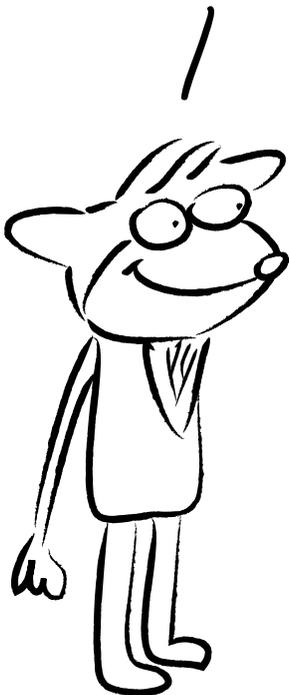
Jitomate

Desordenado

Pantufla

Orongo

¡Qué leendo!



Arvejita

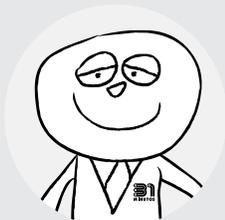
Churreto

Cucurucho

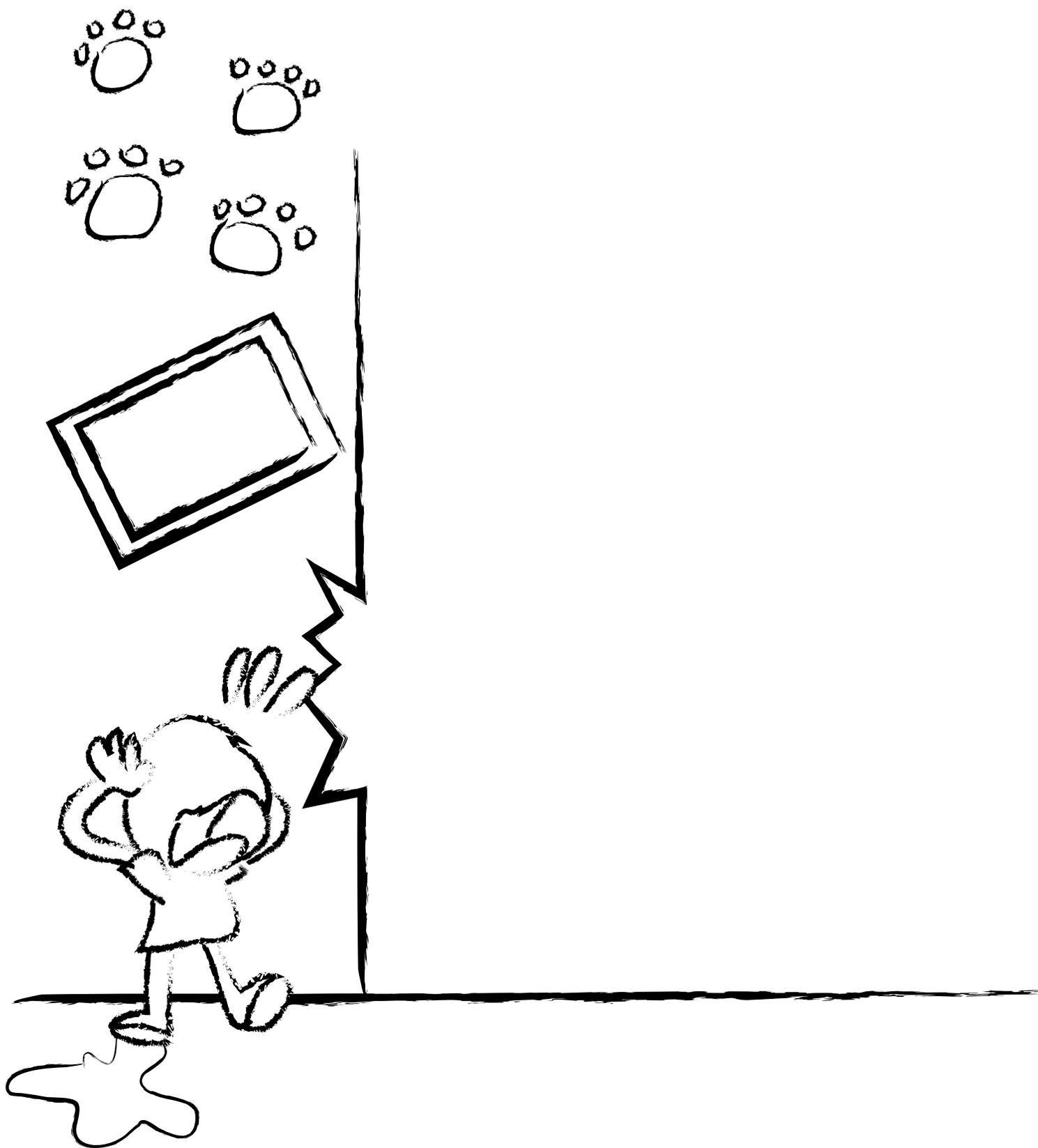
Chapalele

Carménère

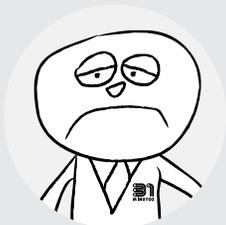
Soliloquio

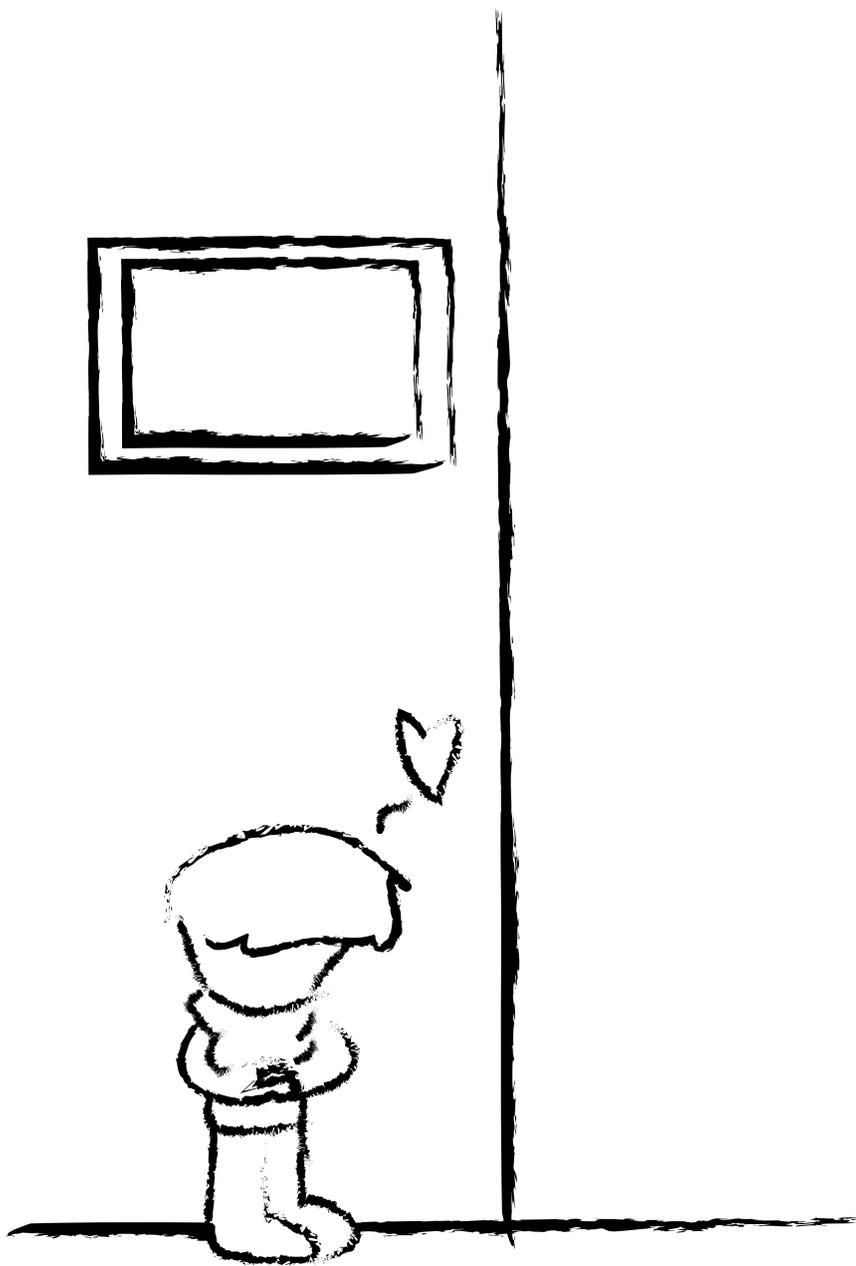


**Mario Hugo trae varios perros nuevos consigo.  
Dibújalos de acuerdo a cómo te los imaginas.**

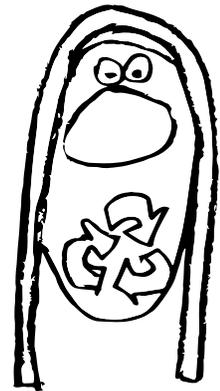
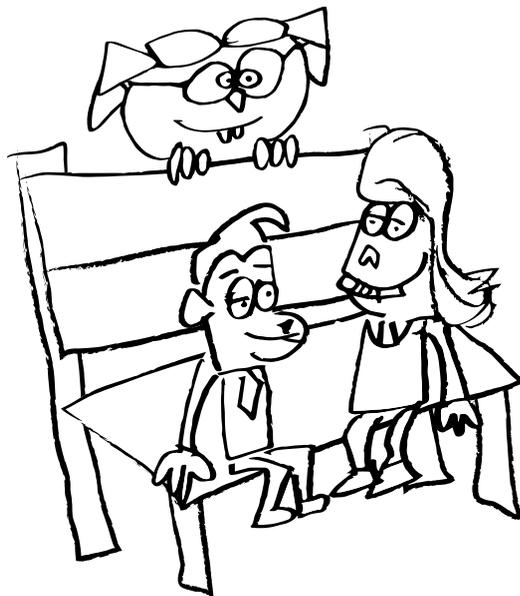
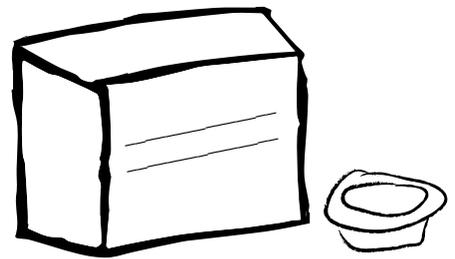
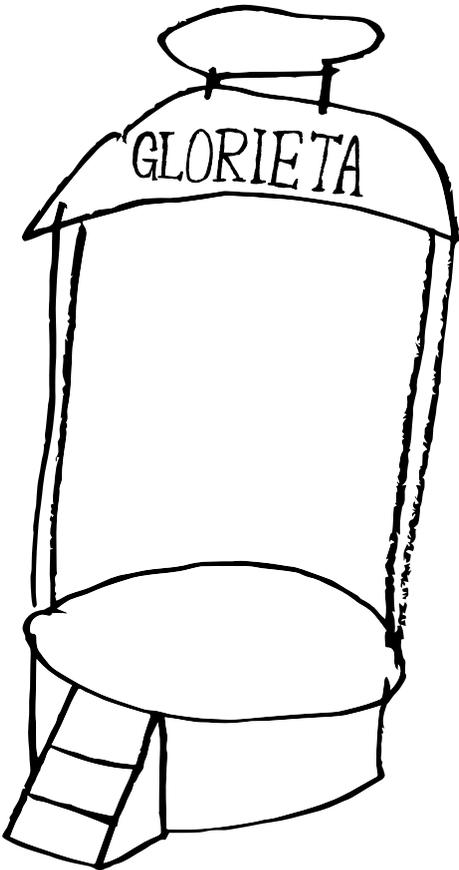


**Los perros de Mario Hugo hicieron pebre la casa de Juanín. Dibuja cómo se la dejaron.**

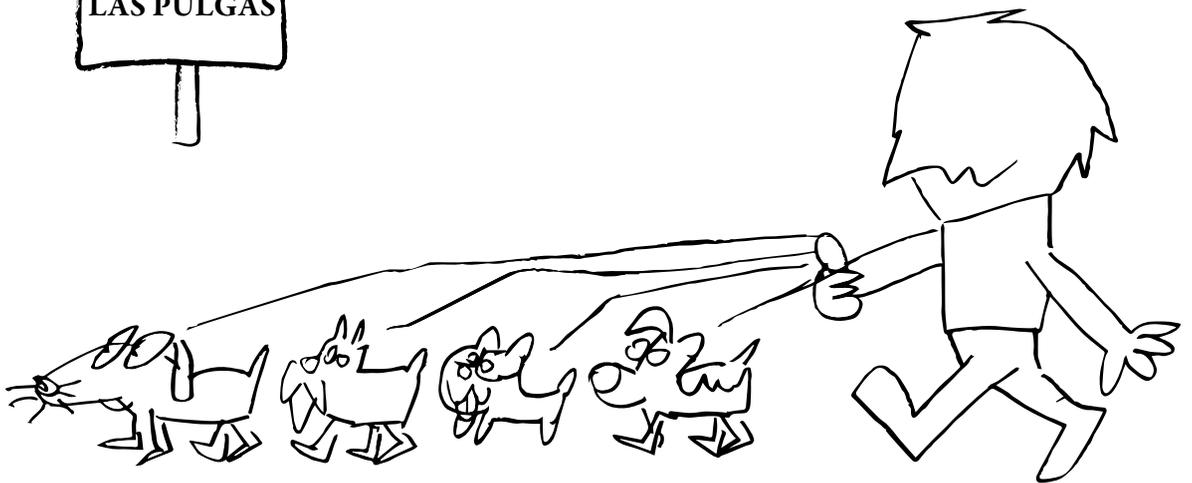
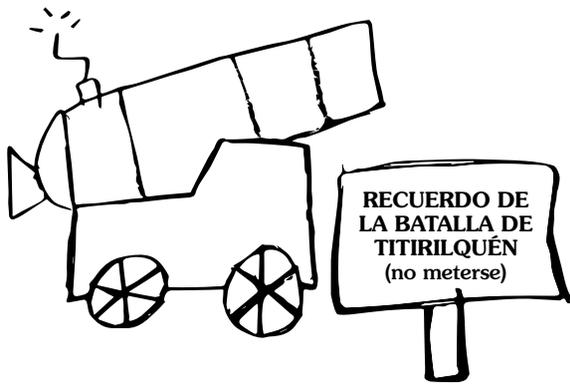




**Juanín ordenó todo en su casa para empezar a trabajar en el libro de actividades. ¿Qué cosas has necesitado tú hasta ahora? Dibújalas.**



**Juanin saca a los perros a pasear a la plaza. Completa el parque con una pileta, una estatua, un pato policia saliendo disparado desde un cañon, una planta carnivora y otras cosas que se puedan encontrar ahí.**

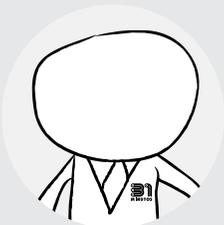




¡Oiga, amigo!  
¿No encuentra  
con qué corchos  
entretener a sus  
mascotas? ¡Venga  
y distráigalas  
con mis legales y  
exclusivos juegos!



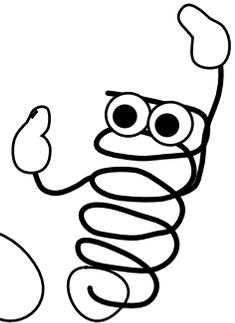
**Une a los perros a la mano de Juanín con correas de distintos colores. También dibújame una cara a mí.**



¡Portada coloreable!

¡EJEJEJEJE!

# EL LUDO DEL TIO MORACIO



**BLACK AND WHITE  
COLLECTOR'S EDITION**



¡NO QUIERO!

**¡CON 10 CASILLAS  
DE REGALO!**

¡IDIOTA!



**¡ENTRETENCIÓN  
EDUCACIONANTE!**



¡CU-CU!

**¡ESTIMULA EL DESARROLLO  
PSICOLÓGICO  
DE LA MENTALIDAD MENTAL!**

**¡IMPRESO POR  
DISEÑADORES  
RECICLADOS!**

**INSTRUCCIONES EN 2 PÁGINAS MÁS.**

FICHAS Y DADOS NO INCLUIDOS. PUEDE GENERAR TRAUMAS DE INFANCIA.

# EL LUDO DEL TÍO HORACIO

© 1981 Horacio Sanhueza Producciones.  
Prohibida su fiscalización.

## PARTIDA

0

1

¡Ejejeje!  
AVANZA A LA  
CASILLA 6.

3

4

Al tío  
Horacio le  
rebanan la  
condena.  
GANAS 1 TURNO.

6

39

El Tío  
Horacio se pierde  
en un bar.

TIRA. SI SALE PAR, GANAS  
UN TURNO, SI IMPAR,  
PIERDES UN TURNO.

39

¡PASTELAZO!

37

El Tío Horacio te hace  
un reportaje-denuncia.  
RETROCEDE A LA 21

Se derrumba  
el estudio.  
VE AL LIMBO DEL  
TÍO HORACIO

41

"El limbo del Tío Horacio"  
TIENES QUE TIRAR UN NÚMERO PAR PARA  
AVANZAR A LA 41

34

42

¡Uyuyuy!  
AVANZA A LA  
CASILLA 50

¡PENITENCIA!

45

46

El programa del  
Tío Horacio te  
coarta la  
imaginación  
PIERDES 1 TURNO.

50

Al Tío Horacio le cobran  
sus empleados.  
RETROCEDE A LA 33.

48

El Tío Horacio  
ganó plata en  
el casino.  
AVANZA A LA CASILLA  
52

52

Ves volar a  
Rombos Man.  
GANAS 2 TURNOS.

¡PASTELAZO!

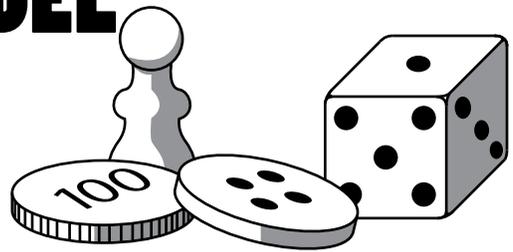
El Tío Pelado toca  
un solo de batería.  
AVANZA A LA CASILLA 58.

56





# ¡CÓMO JUGAR AL LUDO DEL TÍO HORACIO!



## Número de jugadores

- 2 o más.

## Materiales

1. El ludo del tío Horacio™ armado (instrucciones más abajo).
2. Una ficha por jugador. Busca botones u otros objetos que te puedan servir. Por favor, preocúpate de que se distingan entre sí.
3. Un dado. Puedes usar una moneda (tiras sello y avanzas 1 espacio, tiras cara y avanzas 2) o conseguirte un dado de 6 caras de otro juego más decente.

## Instrucciones

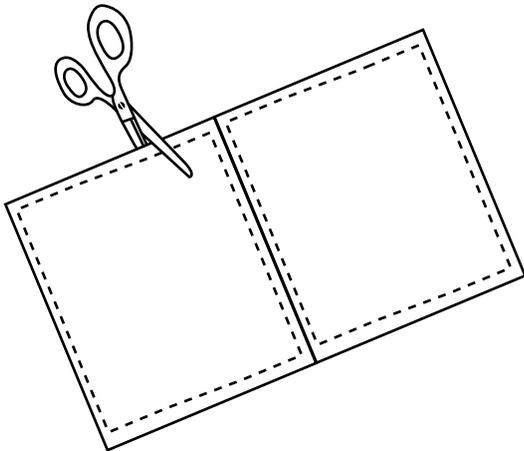
- Todos los jugadores comienzan en la casilla 0. Tiran el dado por turnos y avanzan según la cantidad que este diga. Si la casilla tiene un enunciado, hay que cumplirlo. Gana el primer jugador que llega a la casilla 61.
- Si caes en una casilla de penitencia, los compañeros de juego te designan una penitencia para que puedas avanzar (imitar a un personaje, decir una verdad, o cualquier cosa ocurrente).
- Si caes en una casilla pastelazo, tienes que recibir uno en la cara (se pueden hacer con platos de cartón y crema de afeitar, pero no se pueden comer después).
- Si al llegar al final no caes justo y pasas de largo, rebotas.
- Para convertir el juego en una experiencia vivencial, cada vez que tengas que saltar de una casilla a otra, estás autorizado a gritar alguna de las características frases patentadas del show del Tío Horacio ("¡Ejejeje!", "¡No quiero, no quiero!", "¡Idiota!", "Boing, boing, boing").

# ¡ARMA EL LUDO DEL TÍO HORACIO!

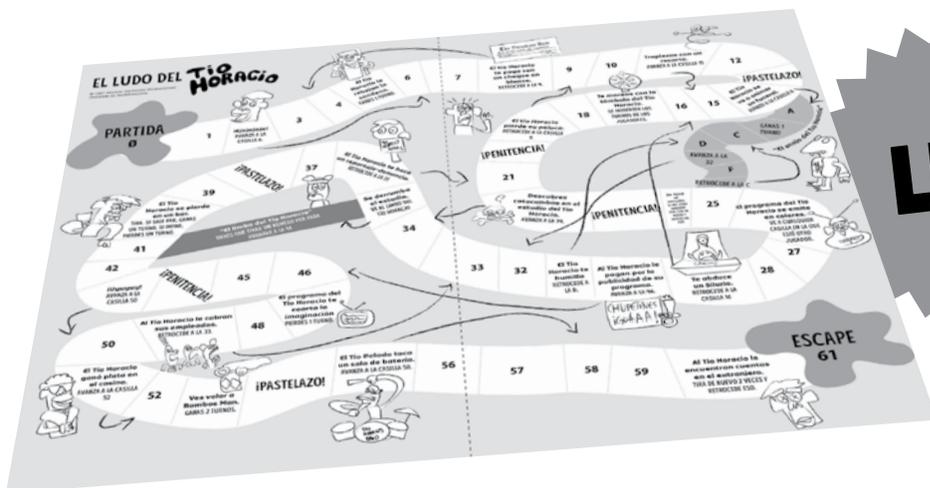
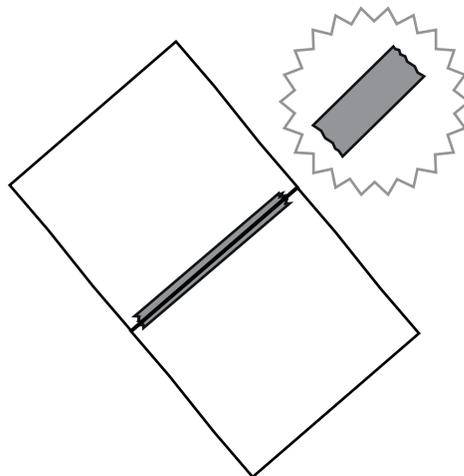
## Materiales:

1. Tijeras.
2. Cinta adhesiva.

**1.** Recorta esta página y la anterior donde se indica.

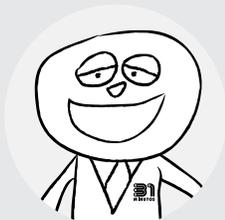


**2.** Únelas y pégalas con cinta adhesiva por atrás.



**LUDO**

¡Gracias por jugar, amigo! ¡Se  
ha ganado una maravillosa  
entrada para ver una maravillosa  
exposición!



**Juanín no puede más de la felicidad. Pinta el fondo  
con colores alegres.**